

REGULAMENTO DO CONCURSO DE ORTOGRAFIA 2026

Visando incentivar o bom uso da língua portuguesa e a promoção das regras da ortografia e da pontuação na escrita, o Departamento de Estudos Portugueses da Universidade Jaguelónica de Cracóvia organiza, no âmbito do Dia Mundial da Língua Portuguesa, o Concurso de Ortografia 2026.

Público-alvo e inscrição

- a. O Concurso destina-se a estudantes do Departamento de Estudos Portugueses e do leitorado de língua portuguesa do Instituto de Filologias Românicas da UJ.
- b. O nível mínimo de conhecimento de português recomendado é o B1.
- c. Exige-se o conhecimento das regras de pontuação. Para mais informações, sugerimos a leitura disponível em https://ujchmura-my.sharepoint.com/:b:/g/personal/caroline_girardi_ferrari_uj_edu_pl/IQCIH4CbYDt9Raugsw9utsFASX2V_EWU80GIsTITud_LPE?e=huwTce
- d. O limite de participantes é de 40 pessoas. Exige-se a inscrição prévia através do formulário disponível em <https://forms.cloud.microsoft/e/6392cS2uA9>. As inscrições terão início no dia 20 de abril de 2026 e terminarão no dia 4 de maio de 2026, às 23h59. A ordem de inscrição é determinante. Caso o número de vagas seja preenchido antes do prazo final, as inscrições serão encerradas mais cedo.
- e. Durante as Partes I e II do Concurso, os participantes não poderão realizar nenhum tipo de consulta nem utilizar dispositivos eletrónicos. Na Parte III, o uso de telemóvel/celular é obrigatório para o jogo de Kahoot.
- f. Material obrigatório: uma caneta preta ou azul; uma caneta vermelha; um telemóvel/celular.

Atividades

O Concurso terá lugar no dia 7 de maio de 2026, às 15h00 na sala B303 no Collegium Paderevianum, com a duração prevista de 90 a 120 minutos e incluirá três atividades:

Parte I - adivinhas de Portugal e do Brasil

A atividade 1 abrangerá 20 adivinhas de Portugal e do Brasil projetadas no quadro. Quem souber a resposta levanta-se e responde. Se a resposta estiver correta, mas houver dúvida, a pessoa terá de escrever a palavra no quadro. Se escrever errado, passa a vez para outra pessoa. Se ninguém acertar, será dada uma dica, e quem adivinhar primeiro ganha. Os vencedores desta atividade serão as três pessoas com o maior número de respostas corretas. Em caso de empate, haverá adivinhas adicionais.

Parte II - dois ditados de variantes linguísticas diferentes

Dois textos serão lidos por professoras nativas, um no Português Europeu (ditado 1) e outro no Português Brasileiro (ditado 2). Os participantes escreverão ambos os ditados em caneta preta ou azul.

Organização dos ditados:

1º - o texto é lido na íntegra para os participantes se familiarizarem com o conteúdo;

2º - a leitura é realizada por segmentos; os participantes escrevem o que ouvem, não podendo questionar ou interromper;

3º - o texto é lido na íntegra; os participantes completam/revisam o que escreveram.

Após a leitura dos ditados 1 e 2, cada participante corrigirá o trabalho de outra pessoa, de acordo com o texto original projetado, contando os erros. Os erros deverão ser sublinhados e destacados como R/F = falta ou repetição de palavra; O = erro de ortografia; P = erro de pontuação; A = erro de acentuação (em caso de dúvidas, as professoras poderão auxiliar no processo de identificação dos erros). A correção deverá ser realizada com caneta vermelha. Em seguida, a comissão organizadora reavaliará os trabalhos para confirmar os resultados. Vencerão as três pessoas com menos desconto na soma da pontuação em ambos os ditados.

Parte III – jogo de Kahoot

A atividade 3 consiste na visualização de um filme sobre a língua portuguesa, seguido de um jogo de Kahoot - após a exibição do vídeo, os participantes responderão ao Kahoot no seu telemóvel/celular. A verificação das respostas será automática e os vencedores as três pessoas com a pontuação mais elevada.

Prémios

Os três participantes com os melhores resultados em cada atividade (1, 2 e 3) receberão prémios na forma de vouchers para o Empik, no seguinte valor:

1. Adivinhas:	1º lugar – 100 zł / 2º lugar 65 zł / 3º lugar 50 zł
2. Ditados:	1º lugar – 100 zł / 2º lugar 65 zł / 3º lugar 50 zł
3. Jogo de Kahoot:	1º lugar – 100 zł / 2º lugar 65 zł / 3.º lugar 50 zł

Cracóvia, 20.04.2026

Comissão Organizadora:

Anna Rzepka, Ana Wąs-Martins, Caroline Girardi Ferrari